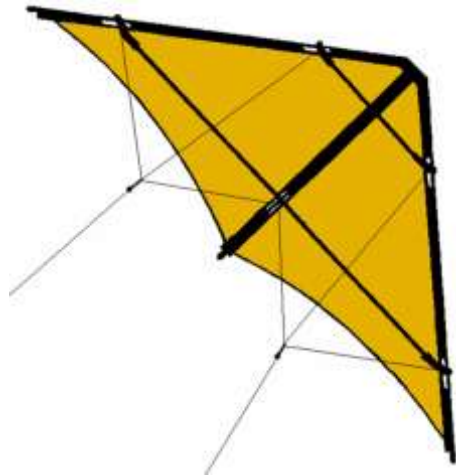


1



Gefeliciteerd
met de aankoop van je:

Havik

Spanwijdte	:	240 cm
Hoogte	:	118 cm
Trekkracht	:	maximaal 180 kg
Windbereik	:	2 t/m 7 Beaufort
Type	:	Power
Frame	:	10 mm RCF
Whiskers	:	2x Fiber gemanteld
Doek	:	Spinnaker Nylon 65 gr.

Vliegerbedrijf 'de Paddestoel'



Vlaardingerdijk 5 - 7
3117 EA Schiedam
Tel. 010 - 473 74 14
www.dePaddestoel.nl

2

Havik

De Havik is een krachtige Powerkite, die door zijn stevige doek en frame ook met harde wind kan worden gevlogen.

Ondanks zijn grote formaat is het toch een snelle vlieger die redelijk precies te besturen is. Meer dan twee Havikken aan elkaar koppelen is niet aan te raden omdat de trekkracht groot wordt en de snelheid flink afneemt.

De Havik is een Powerkite geschikt voor volwassenen en jongeren boven de zestien jaar. Je moet wel spierballen hebben.

Kijk uit boven 6 Beaufort.

Vliegeractiviteiten:

Vliegerbedrijf 'de Paddestoel' organiseert twee keer per jaar een Open-Dag. Tijdens de Open-Dag kun je alle bestaande en nieuwe vliegermodellen uitproberen.

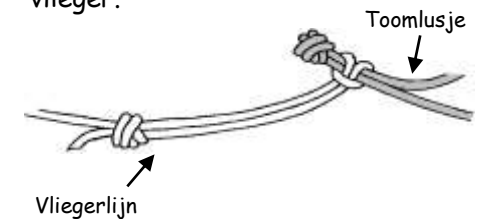
Voor groepen vrienden of collega's organiseert Vliegerbedrijf 'de Paddestoel' workshops op het strand. Je kunt dan onder begeleiding lekker uit je dak gaan in de zon.

Informatie: Tel. 010-473 74 14
info@depaddestoel.nl
www.dePaddestoel.nl

3

De eerste vlucht:

- * Kies een terrein uit waar de wind vrij spel heeft, dus niet achter bomen, struiken, duinen of gebouwen.
- * Het is handig om de eerste keer een helper mee te nemen om de vlieger op te gooien.
- * Rol de lijnen uit en kijk of ze even lang zijn. Maak ze zonnodig op maat.
- * Knoop de lijnen door middel van een 'kattenklauw' aan de lusjes aan de vlieger.



- * Ga met je rug in de wind staan en geef een teken aan je helper om de vlieger op te gooien.
- * Als de vlieger opstijgt, kun je gaan sturen. Maak kleine stuurbewegingen.
Rechts trekken ⇒ de vlieger draait een rondje naar rechts.
Links trekken ⇒ de vlieger draait een rondje naar links.
- * Als je wilt landen stuur je de vlieger naar links of rechts het windraam uit. Hij zal dan vanzelf hoogte verliezen en landen. Kijk wel eerst of daar niemand staat.

4

Afstellen:

Een Stuntvlieger heeft een toom waarmee de vlieger met de vliegerlijnen wordt verbonden. Aan deze toom zitten twee lusjes met een knoopje waarachter je de vliegerlijnen vast kunt knopen.

Je kunt je vlieger tomen (= afstellen) voor meer- en minder wind. Als je het tomen onder de knie hebt kun je veel meer uit je vlieger halen. Vergelijk het maar met de versnellingen op een fiets.

Wanneer er veel wind is kun je je vlieger optimaal tomen door de lusjes op de toom een klein stukje omlaag (= van de neus vandaan) te schuiven. De stipjes op de toom zijn je richtpunt.

Bij minder wind moet de vlieger wat meer met de neus naar je toe worden getoomd. De lusjes schuiven dan een klein stukje omhoog (= naar de neus toe).

Meer wind = **meer** trekkracht = de neus **meer** van je af = lusjes omlaag.

Minder wind = **minder** trekkracht = de neus naar je toe = lusjes omhoog.

Wil de vlieger niet opstijgen, en is er wel voldoende wind, dan staat hij te veel achterover en moeten de lusjes omhoog.

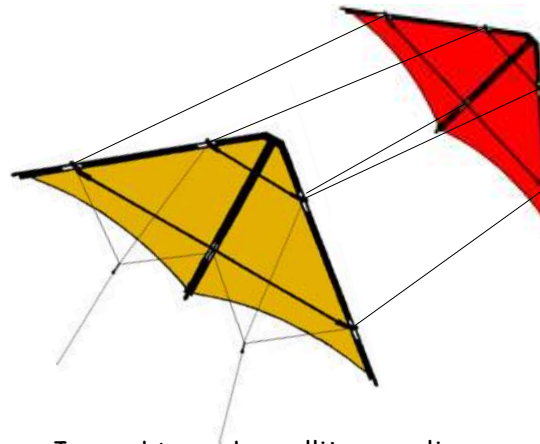
Stijgt de vlieger gemakkelijk op, maar valt hij daarna uit de lucht, dan staat hij te veel voorover en moeten de lusjes omlaag.

5

Koppelen:

Het is mogelijk om je stuntvlieger te koppelen en zo een z.g. vliegertrain te maken. Je moet dan wel sterkere vliegerlijnen gaan gebruiken.

Voor iedere extra vlieger komt er een halve vlieger aan trekkracht bij en de snelheid en wendbaarheid nemen af.



Je maakt een koppellijn van vlieger naar vlieger op ieder punt waar de toom aan de vlieger bevestigd is.

Om de lengte van de koppellijnen te berekenen zet je je vlieger in elkaar en meet de spanwijdte. De ideale afstand tussen de vliegers is 90% van de spanwijdte van de vlieger.

Op het vliegerveld kun je het beste eerst je voorste vlieger testen. Vliegt hij goed dan kunnen de koppel-vliegers er aan.

6

Veiligheid:

Hou het veilig voor jezelf en anderen. Vlieger niet in de buurt van wegen, spoorwegen, vliegvelden en hoogspanningskabels. Vlieger nooit over het hoofd van anderen.

Schade:

Iedere vlieger kan kapot. Een gebroken stok of een scheur in het dek, het gebeurt de beste piloot. Wanneer je vlieger op woensdag in het atelier is, kun je hem zaterdag gerepareerd weer ophalen. We houden de kosten zo laag mogelijk.

Wat voor wind is het:

- 0 Bft = tot 2 Km / uur **Windstil**
Rook stijgt recht omhoog en de zee is spiegelglad.
- 1 Bft = 3 t/m 5 Km / uur **Zwakke Wind**
Rook wijst windrichting aan en de zee heeft kleine golfjes.
- 2 Bft = 6 t/m 10 Km. /uur. **Zwakke Wind**
Bladeren ritselen, je voelt de wind in je gezicht en de golfjes op zee breken niet.
- 3 Bft = 11 t/m 15 Km / uur **Matige Wind**
Bladeren en takjes bewegen, golfjes breken en er zijn enkele schuimkopjes op zee.
- 4 Bft = 16 t/m 25 Km / uur **Matige Wind**
Papiertjes waaien op, langere golven en veel schuimkoppen op zee.
- 5 Bft = 26 t/m 35 Km / uur **Vrij Krachtige Wind**
Jonge boompjes bewegen, matige golven en overal schuimkoppen op zee.
- 6 Bft = 36 t/m 45 Km / uur **Krachtige Wind**
De wind fluit in de vliegerlijnen, het zand stuift, grote takken bewegen en er is opwaaiend schuim op zee.
- 7 Bft = 47 t/m 55 Km / uur **Harde Wind**
Hele bomen bewegen, je kunt moeilijk tegen de wind inlopen, de golven zijn hoog en het schuim vormt strepen in de windrichting.